

Специальность 09.02.07

Информационные системы и программирование
Программист

Основные задачи

Срок обучения

на базе 9 классов – 3 года 10 месяцев



Эксплуатация
работы программного
обеспечения



Сопровождение
работы программного
обеспечения



Разработка
программного
обеспечения





Кто такой Программист



Программист — это специалист, который создает компьютерные программы.

Мы пользуемся ими ежедневно: например, когда отправляем деньги через мобильный банк, делаем кофе, используя кофемашину, или прикладываем проездной в метро.

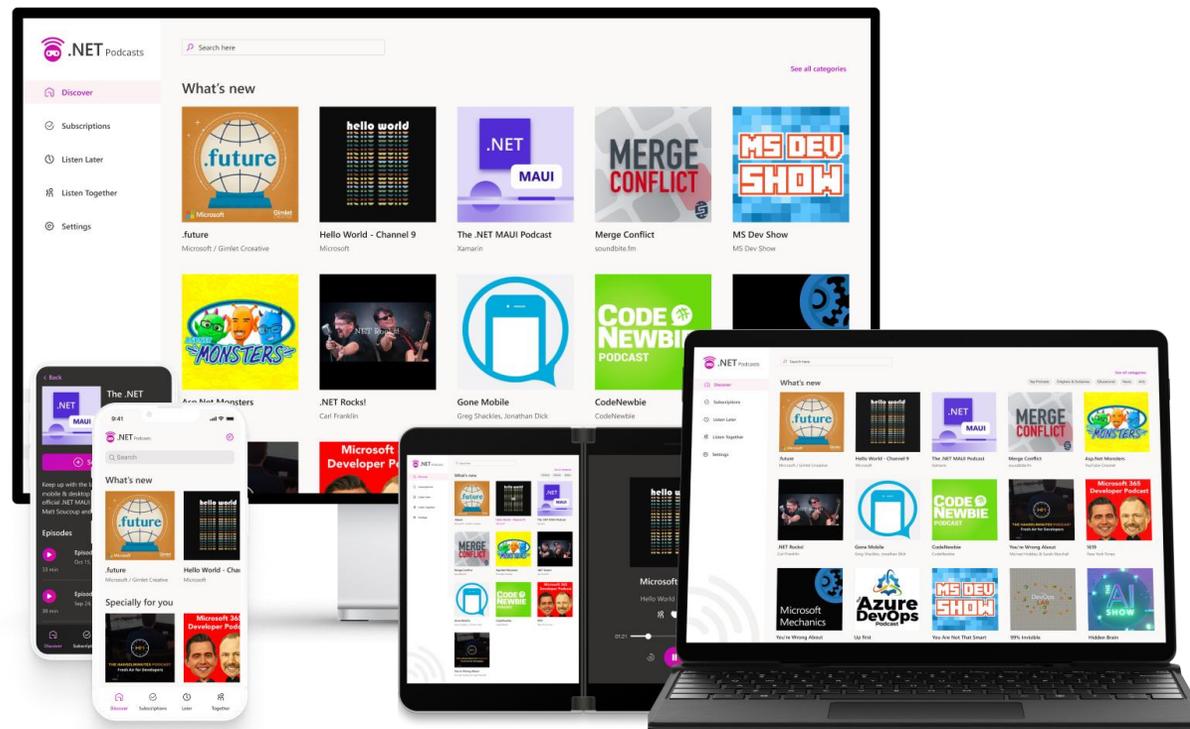




Что изучают студенты в процессе обучения?

Создают

Оконные, консольные, веб, а также
мобильные приложения





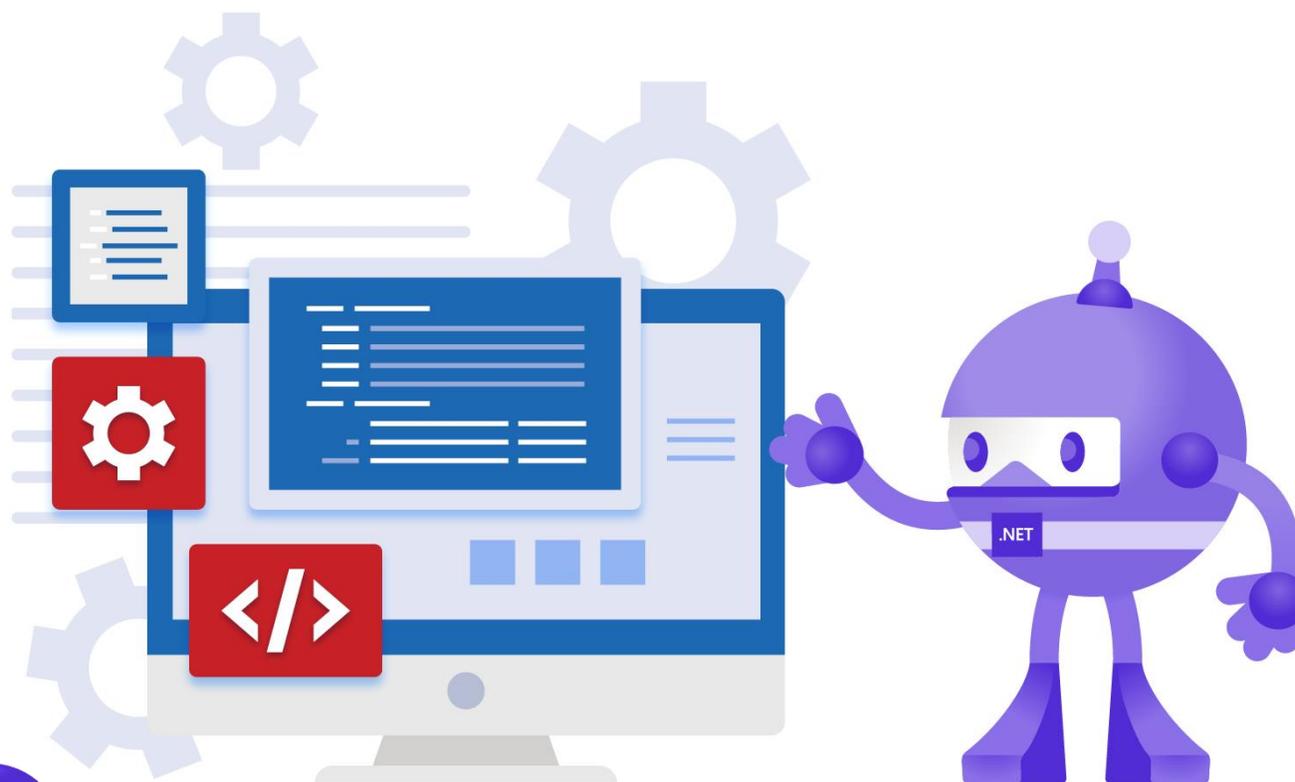
Оконные и консольные приложения

Языки программирования

C# Python

Технологии

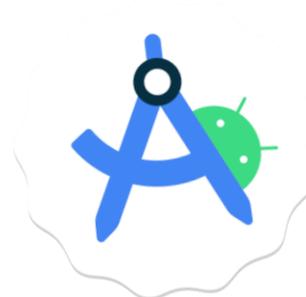
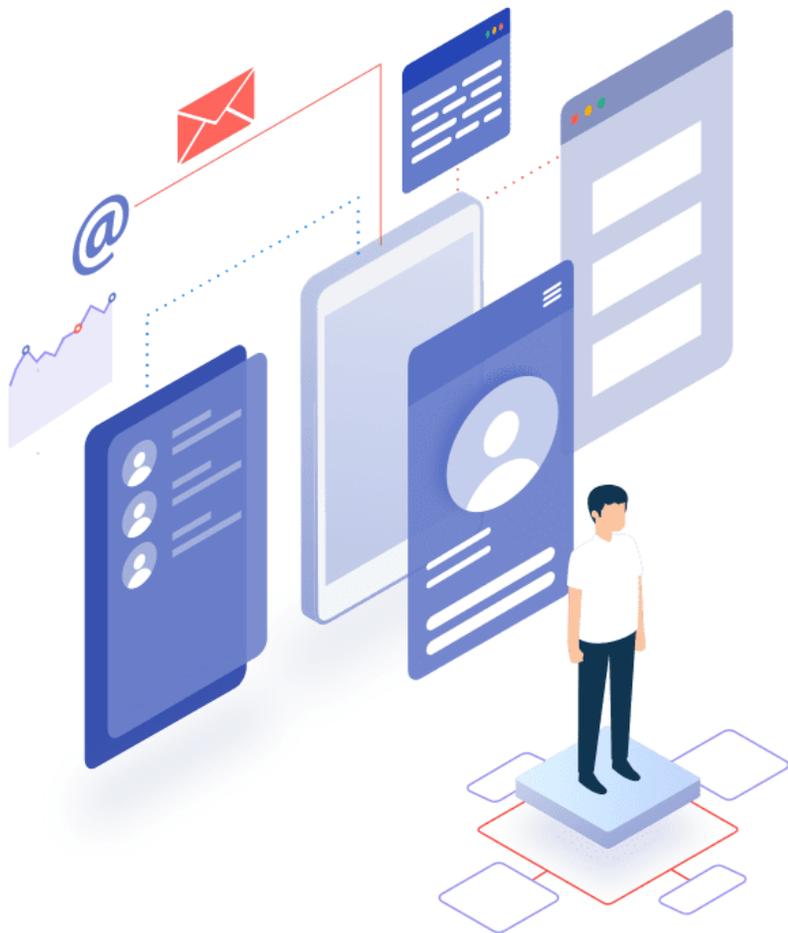
WPF PyQt5 .NET



Мобильные приложения

Языки программирования

Kotlin



Сайты и веб приложения

Языки программирования

JS PHP

HTML CSS



Работа с базами данных

PostgreSQL MySQL



Чемпионат «Профессионалы»



ВСЕРОССИЙСКОЕ
ЧЕМПИОНАТНОЕ
ДВИЖЕНИЕ
ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ
МАСТЕРСТВУ

Наши студенты участвуют в движении чемпионата
«Профессионалы» по компетенциям

Машинное обучение и большие данные

Программные решения для бизнеса

Разработка виртуальной и дополненной реальности

Разработка решений с использованием блокчейн технологий



Свои силы можно попробовать в

Чемпионате

АБИЛИМПИКС
2024

А

Абилимпикс

Международное некоммерческое движение, целью которого является развитие системы конкурсов профессионального мастерства для людей с инвалидностью и ограниченными возможностями здоровья



Цель чемпионата

Профессиональная ориентация и трудоустройство людей с инвалидностью и ограниченными возможностями здоровья



Задачи чемпионата

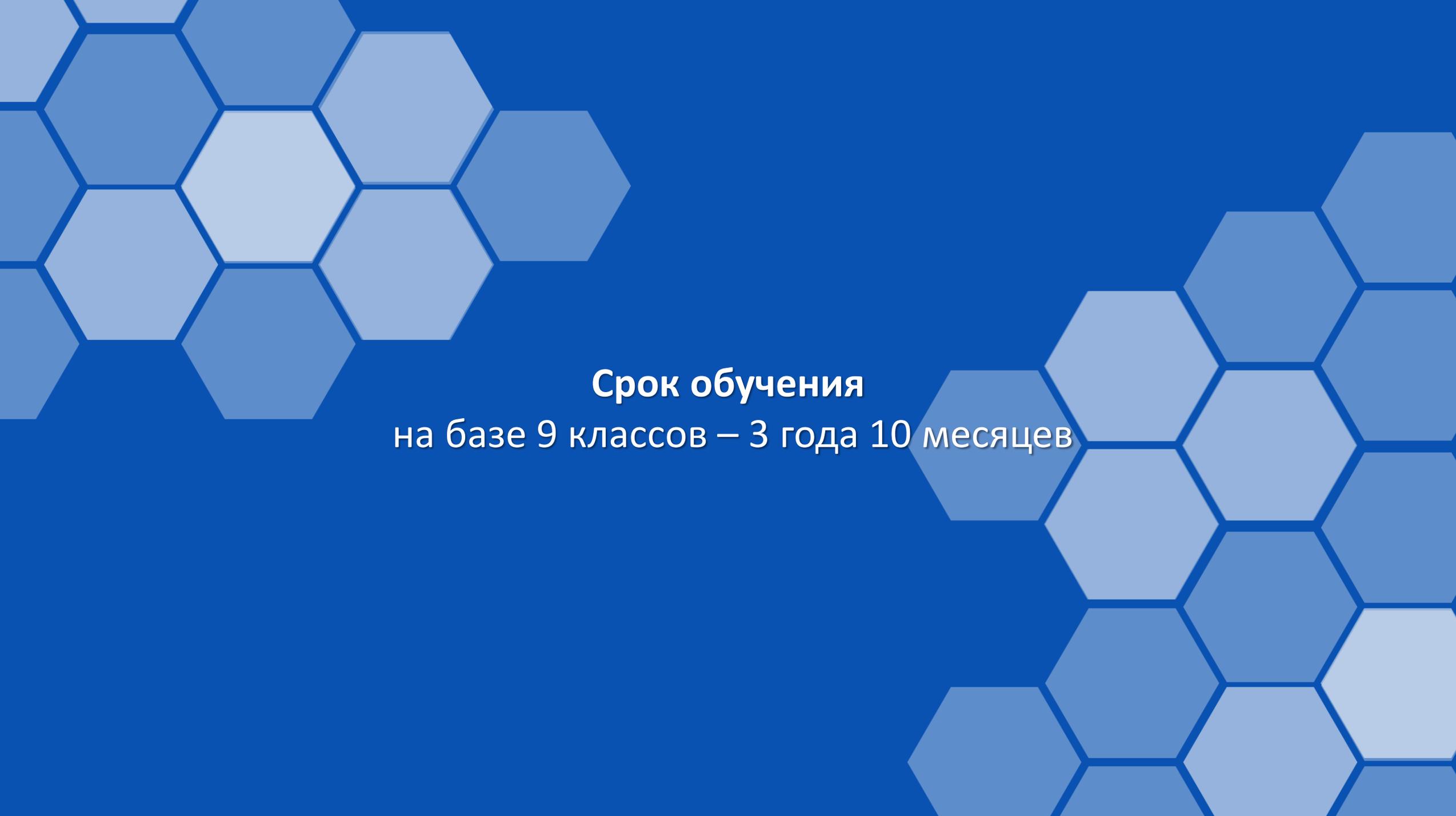
Мотивация людей с инвалидностью к получению профессионального образования, содействие их трудоустройству и социокультурной инклюзии в обществе





Специальность
**09.02.07 «Информационные системы и
программирование»**

Квалификация «Разработчик веб и мультимедийных приложений»



Срок обучения
на базе 9 классов – 3 года 10 месяцев

Область профессиональной деятельности выпускника по квалификации «Разработчик веб и мультимедийных приложений»



Стек используемых технологий

Мультимедия

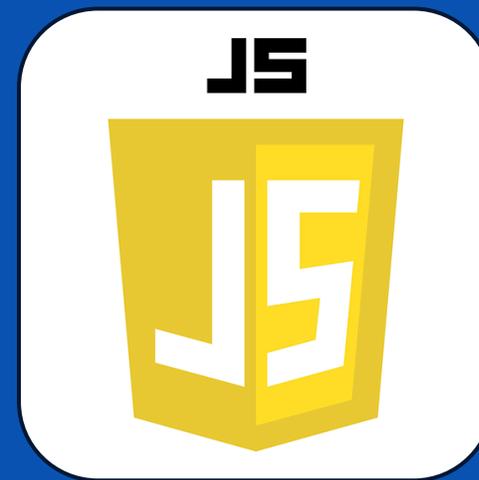
Компьютерная графика



Стек используемых технологий

FrontEnd разработка

Веб дизайн



Стек используемых технологий

BackEnd разработка



Что вы будете уметь

- Создавать удобный интерфейс приложений.
- Верстать сайты на языках HTML и CSS.
- Понимать полный цикл процесса разработки.
- Разрабатывать веб-приложения в полном цикле (фронтенд, бэкенд).
- Проектировать архитектуру веб-приложений (клиент, сервер).
- Применять ООП и паттерны проектирования на практике.



Востребованность на рынке

Backend-разработчики



Изменение числа вакансий с сентября 2022 года:

Java **↑17,72%**

PHP **↑9,55%**

Python **↑30,74%**

C++ **↑15,45%**

C# **↑2,69%**

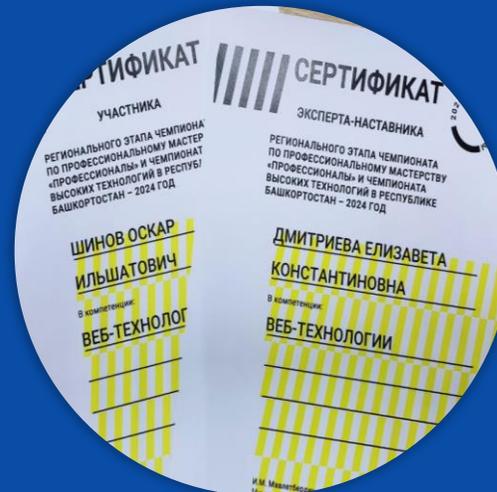
Golang **↑13,58%**

Ruby on Rails **↑1,90%**

Источник данных: Технократия

Участие в чемпионате «Профессионалы»

Наши студенты участвуют в движении чемпионата «Профессионалы» по компетенции «Веб-технологии», где показывают свое мастерство и занимают призовые места!



ВСЕРОССИЙСКОЕ
ЧЕМПИОНАТНОЕ
ДВИЖЕНИЕ
ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ
МАСТЕРСТВУ

Наши мероприятия



ХАКАТОН УКСИВТ#2023



Хакатон
УКСИВТ#2023



Декада ПЦК
Информатики

Наши мероприятия

