

**Специальность 09.02.07**

**Информационные системы и программирование**  
**Программист**

# Основные задачи

## Срок обучения

на базе 9 классов – 3 года 10 месяцев



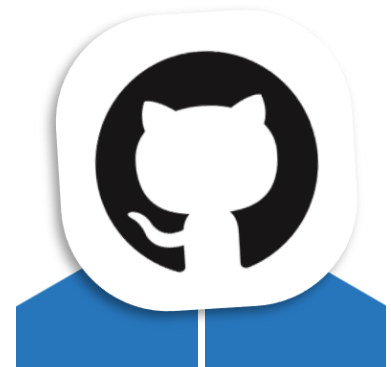
Эксплуатация  
работы программного  
обеспечения



Сопровождение  
работы программного  
обеспечения



Разработка  
программного  
обеспечения





# Кто такой Программист



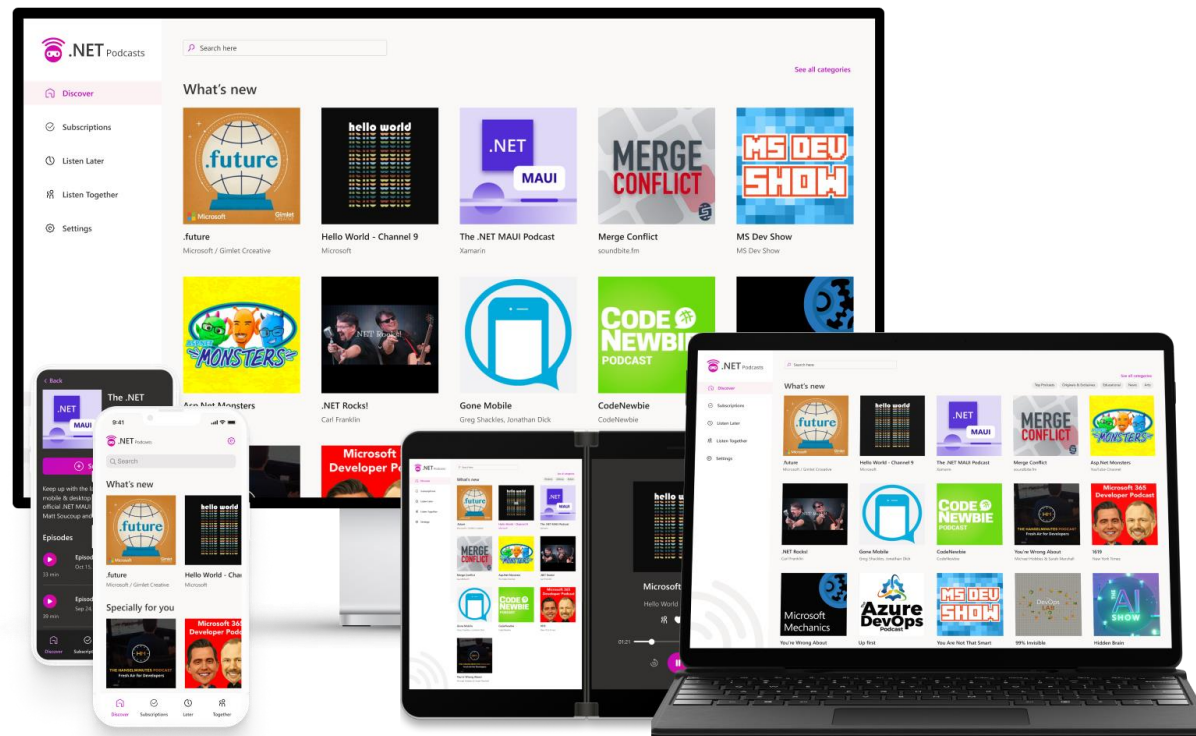
Программист — это специалист, который создает компьютерные программы.

Мы пользуемся ими ежедневно: например, когда отправляем деньги через мобильный банк, делаем кофе, используя кофемашину, или оплачиваем проездной в метро.



# Что изучают студенты в процессе обучения?

**Создают**  
Оконные, консольные, веб, а также  
мобильные приложения





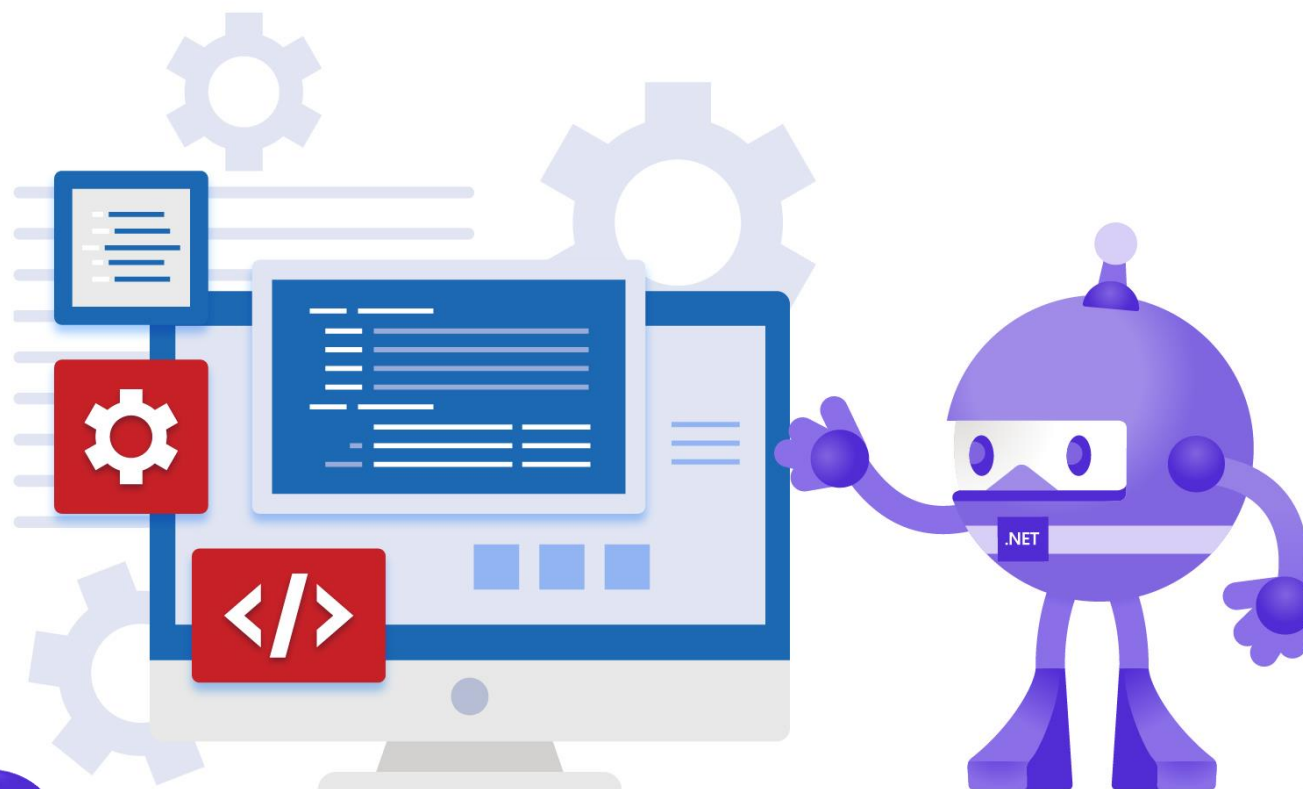
# Оконные и консольные приложения

**Языки программирования**

C# Python

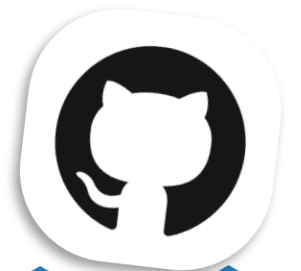
**Технологии**

WPF PyQt5 .NET



# Мобильные приложения

Языки программирования  
Kotlin



# Сайты и веб приложения

Языки программирования

JS PHP

HTML CSS



# Работа с базами данным

PostgreSQL

MySQL





# Чемпионат

## «Профессионалы»

Наши студенты участвуют в движении чемпионата «Профессионалы» по компетенциям

Машинное обучение и большие данные

Программные решения для бизнеса

Разработка виртуальной и дополненной реальности

Разработка решений с использованием блокчейн



ВСЕРОССИЙСКОЕ  
ЧЕМПИОНАТНОЕ  
ДВИЖЕНИЕ  
ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ  
МАСТЕРСТВУ



нологий

АБИЛИМПИК  
С  
2024

Свои силы можно попробовать в

# Чемпионате

## А

### Абилимпикс

Международное некоммерческое движение, целью которого является развитие системы конкурсов профессионального мастерства для людей с инвалидностью и ограниченными возможностями здоровья



### Цель чемпионата

Профессиональная ориентация и трудоустройство людей с инвалидностью и ограниченными возможностями здоровья



### Задачи чемпионата

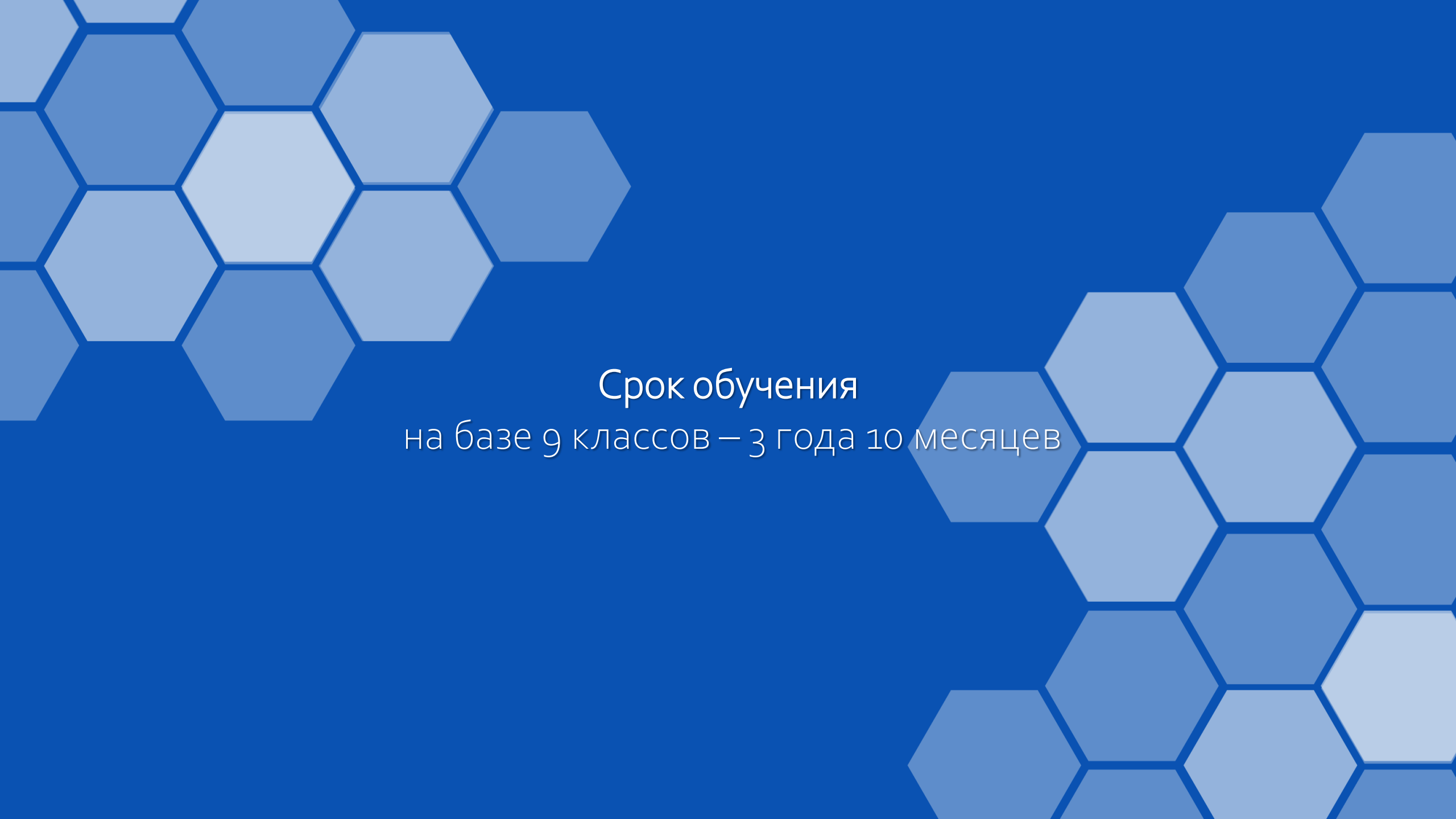
Мотивация людей с инвалидностью к получению профессионального образования, содействие их трудоустройству и социокультурной инклюзии в обществе



Специальность  
09.02.07 «Информационные системы и  
программирование»

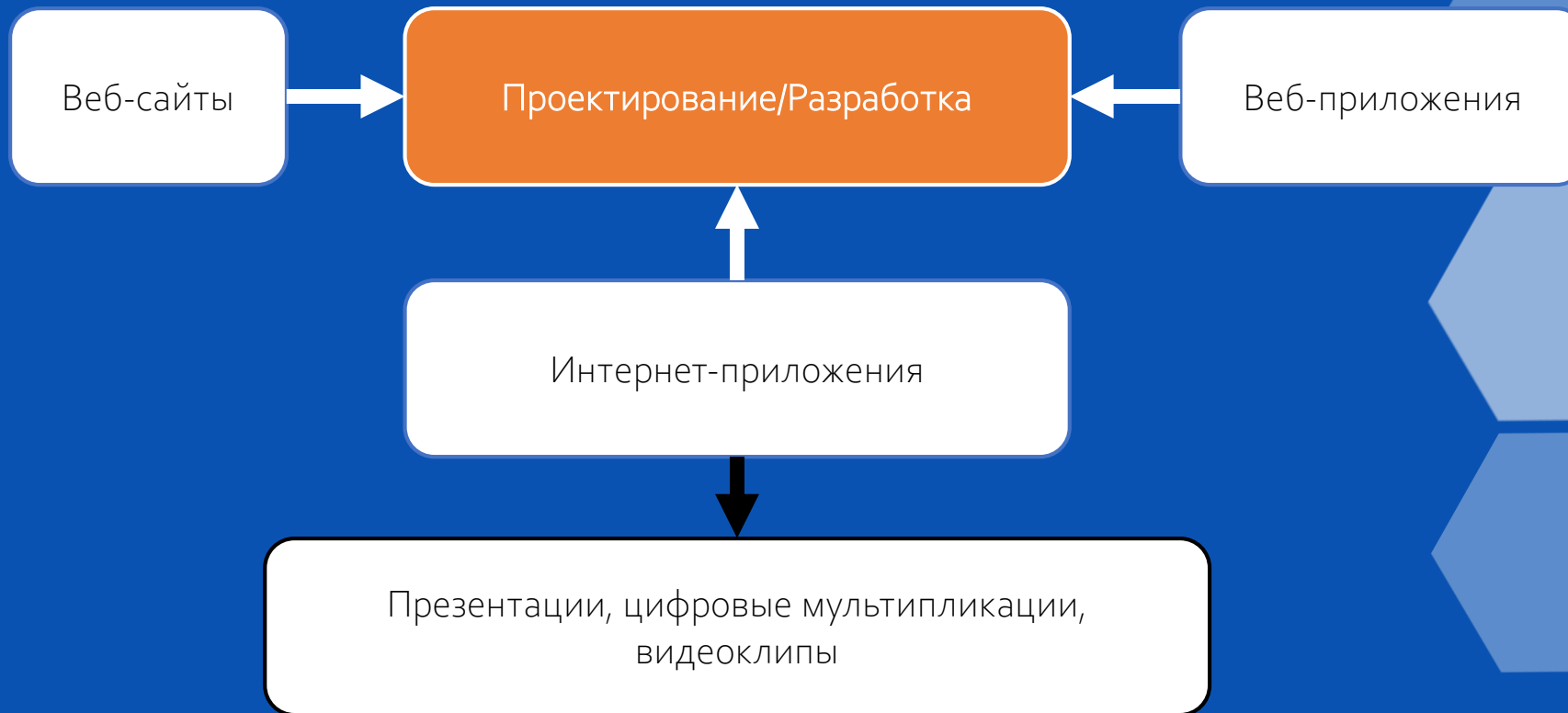
Квалификация «Разработчик веб и мультимедийных приложений»





Срок обучения  
на базе 9 классов – 3 года 10 месяцев

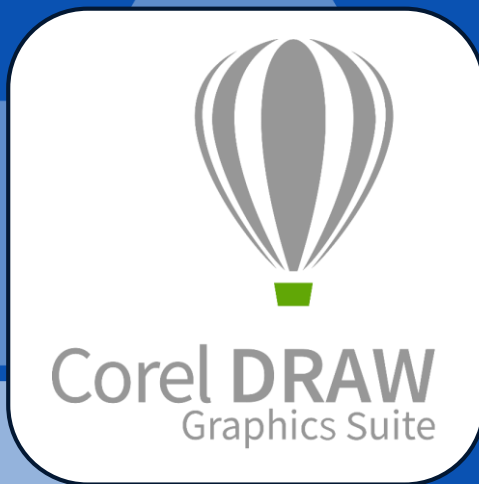
Область профессиональной деятельности выпускника  
по квалификации «Разработчик веб и мультимедийных приложений»



# Стек используемых технологий

Мультимедия

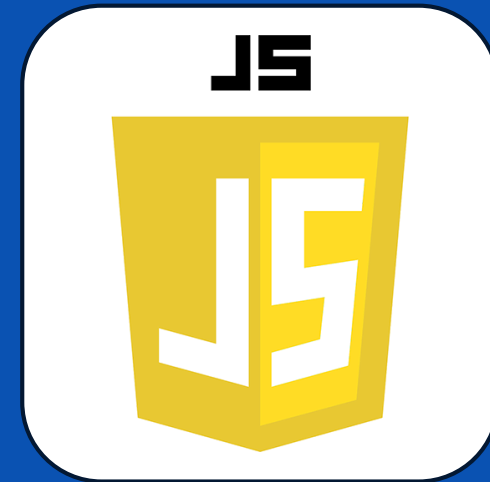
Компьютерная графика



# Стек используемых технологий

FrontEnd разработка

Веб дизайн



# Стек используемых технологий

BackEnd разработка





# Что вы будете уметь

- Создавать удобный интерфейс приложений.
- Верстать сайты на языках HTML и CSS.
- Понимать полный цикл процесса разработки.
- Разрабатывать веб-приложения в полном цикле (фронтенд, бэкенд).
- Проектировать архитектуру веб-приложений (клиент, сервер).
- Применять ООП и паттерны проектирования на практике.



# Востребованность на рынке

## Backend-разработчики



Изменение числа вакансий с сентября 2022 года:

Java **↑17,72%**

PHP **↑9,55%**

Python **↑30,74%**

C++ **↑15,45%**

C# **↑2,69%**

Golang **↑13,58%**

Ruby on Rails **↑1,90%**

Источник данных: Технократия

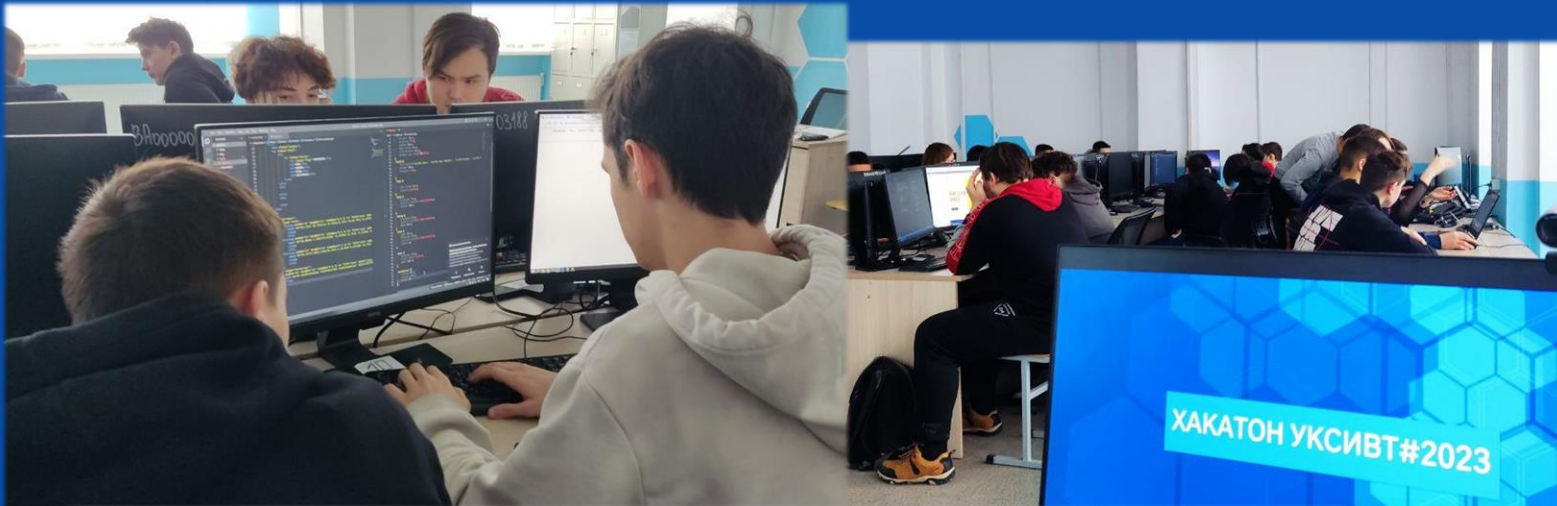
# Участие в чемпионате «Профессионалы»

Наши студенты участвуют в движении чемпионата «Профессионалы» по компетенции «Веб-технологии», где показывают свое мастерство и занимают призовые места!

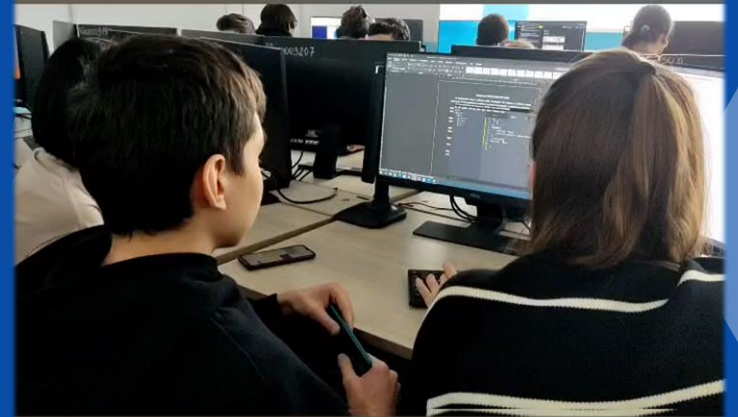


ВСЕРОССИЙСКОЕ  
ЧЕМПИОНАТНОЕ  
ДВИЖЕНИЕ  
ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ  
МАСТЕРСТВУ

# Наши мероприятия



Хакатон  
УКСИВТ#2023



Декада ПЦК  
Информатики

# Наши мероприятия

