

Специальность 09.02.07

Информационные системы и программирование
Программист

Основные задачи

Срок обучения

на базе 9 классов – 3 года 10 месяцев



Эксплуатация
работы программного
обеспечения



Сопровождение
работы программного
обеспечения



Разработка
программного
обеспечения





Кто такой Программист



Программист — это специалист, который создает компьютерные программы.

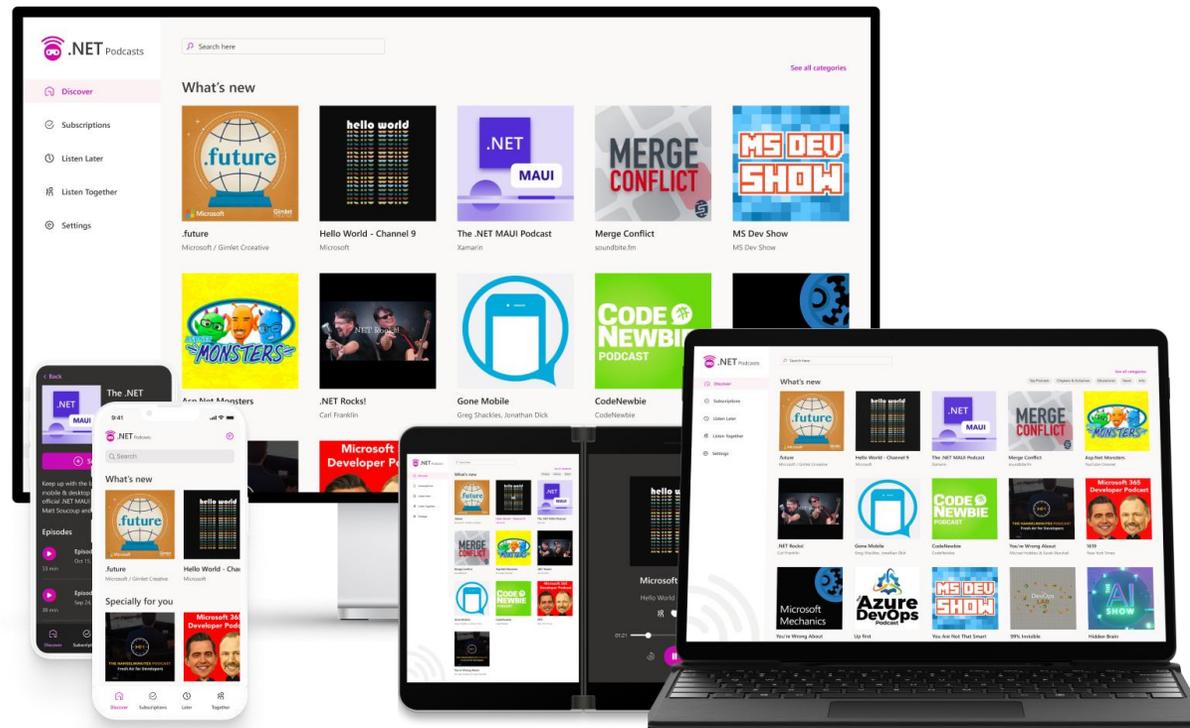
Мы пользуемся ими ежедневно: например, когда отправляем деньги через мобильный банк, делаем кофе, используя кофемашину, или ездим на метро.



Что изучают студенты в процессе обучения?

Создают

Оконные, консольные, веб, а также мобильные приложения





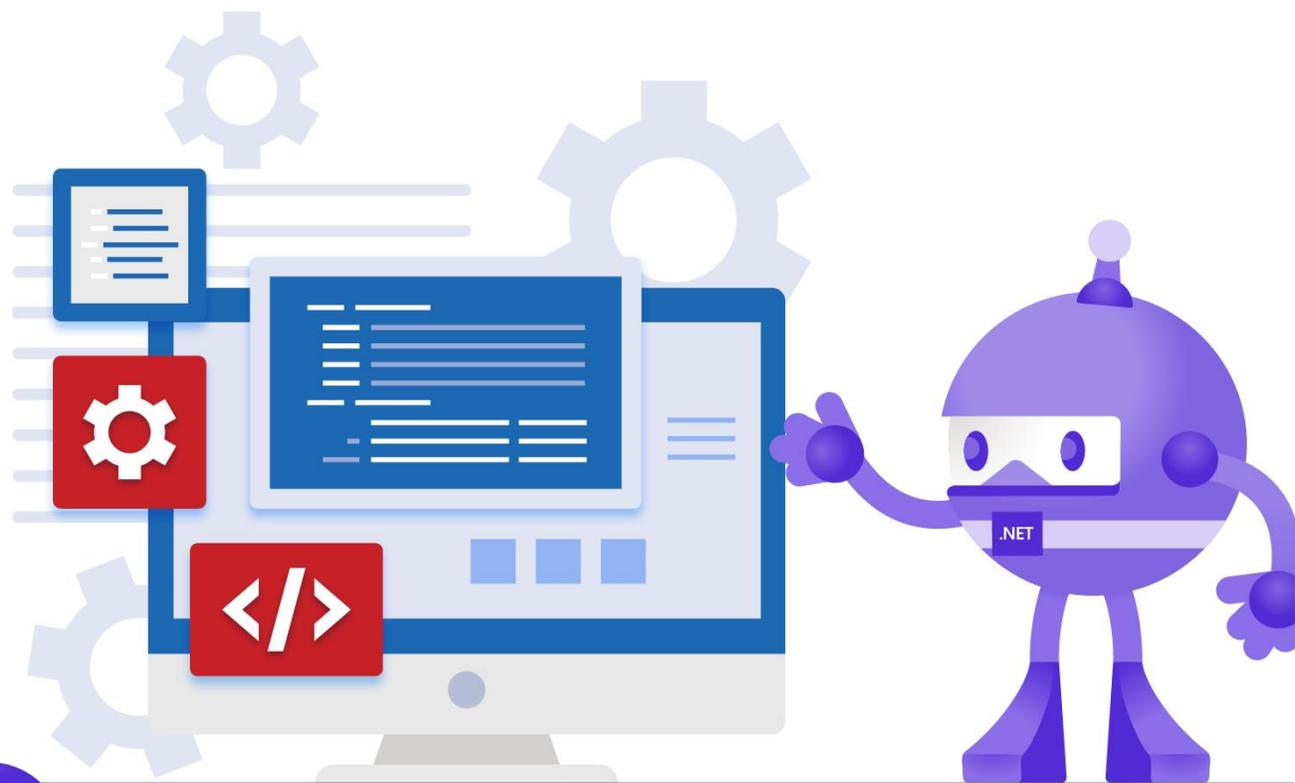
Оконные и консольные приложения

Языки программирования

C# Python

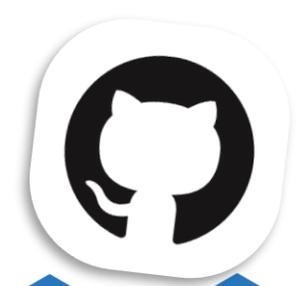
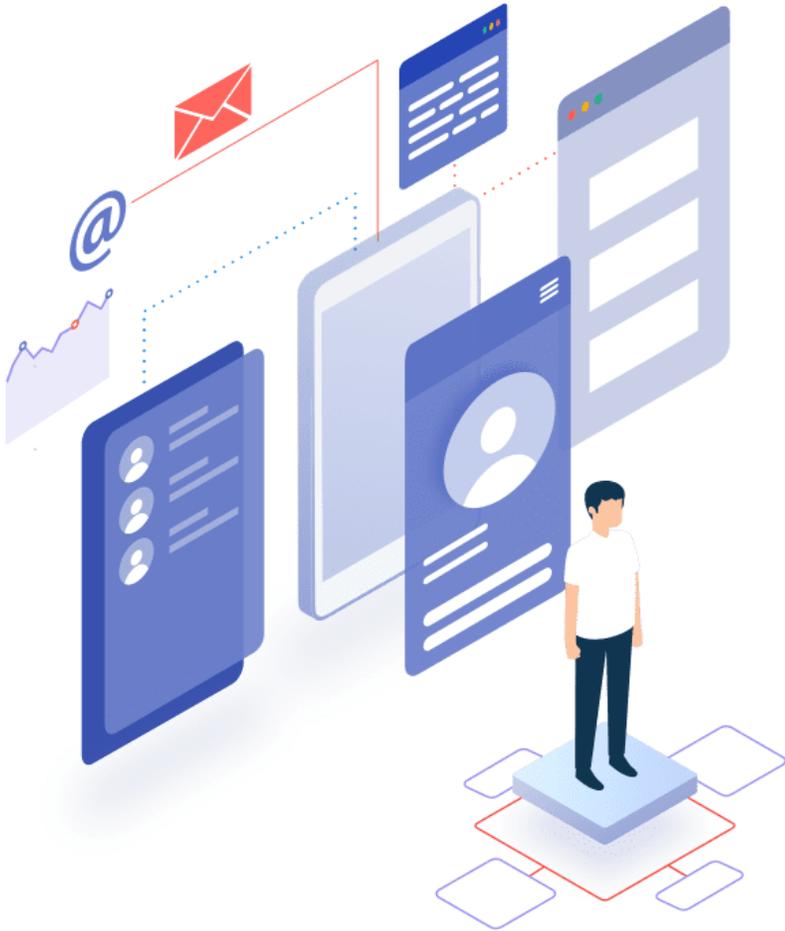
Технологии

WPF PyQt5 .NET



Мобильные приложения

Языки программирования
Kotlin



Сайты и веб приложения

Языки программирования

JS PHP

HTML CSS



Работа с базами данным

PostgreSQL

MySQL



Чемпионат

«Профессионалы»

Наши студенты участвуют в движении чемпионата «Профессионалы» по компетенциям

Машинное обучение и большие данные

Программные решения для бизнеса

Разработка виртуальной и дополненной реальности

Разработка решений с использованием блокчейн



ВСЕРОССИЙСКОЕ
ЧЕМПИОНАТНОЕ
ДВИЖЕНИЕ
ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ
МАСТЕРСТВУ



нологий

АБИЛИМПИК
С
2024

Свои силы можно попробовать в

Чемпионате

А

Абилимпикс

Международное некоммерческое движение, целью которого является развитие системы конкурсов профессионального мастерства для людей с инвалидностью и ограниченными возможностями здоровья



Цель чемпионата

Профессиональная ориентация и трудоустройство людей с инвалидностью и ограниченными возможностями здоровья



Задачи чемпионата

Мотивация людей с инвалидностью к получению профессионального образования, содействие их трудоустройству и социокультурной инклюзии в обществе

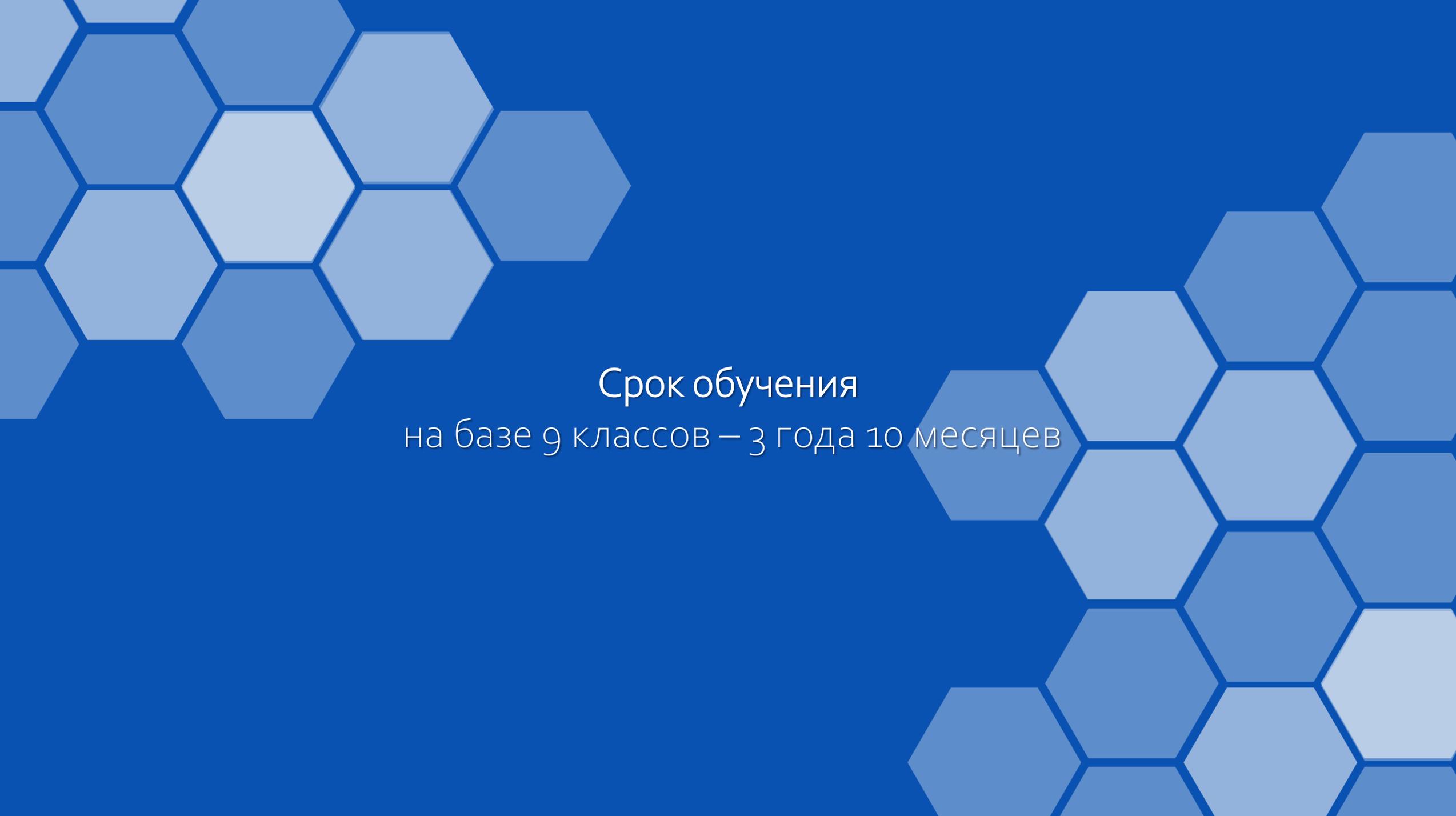




Специальность
09.02.07 «Информационные системы и
программирование»

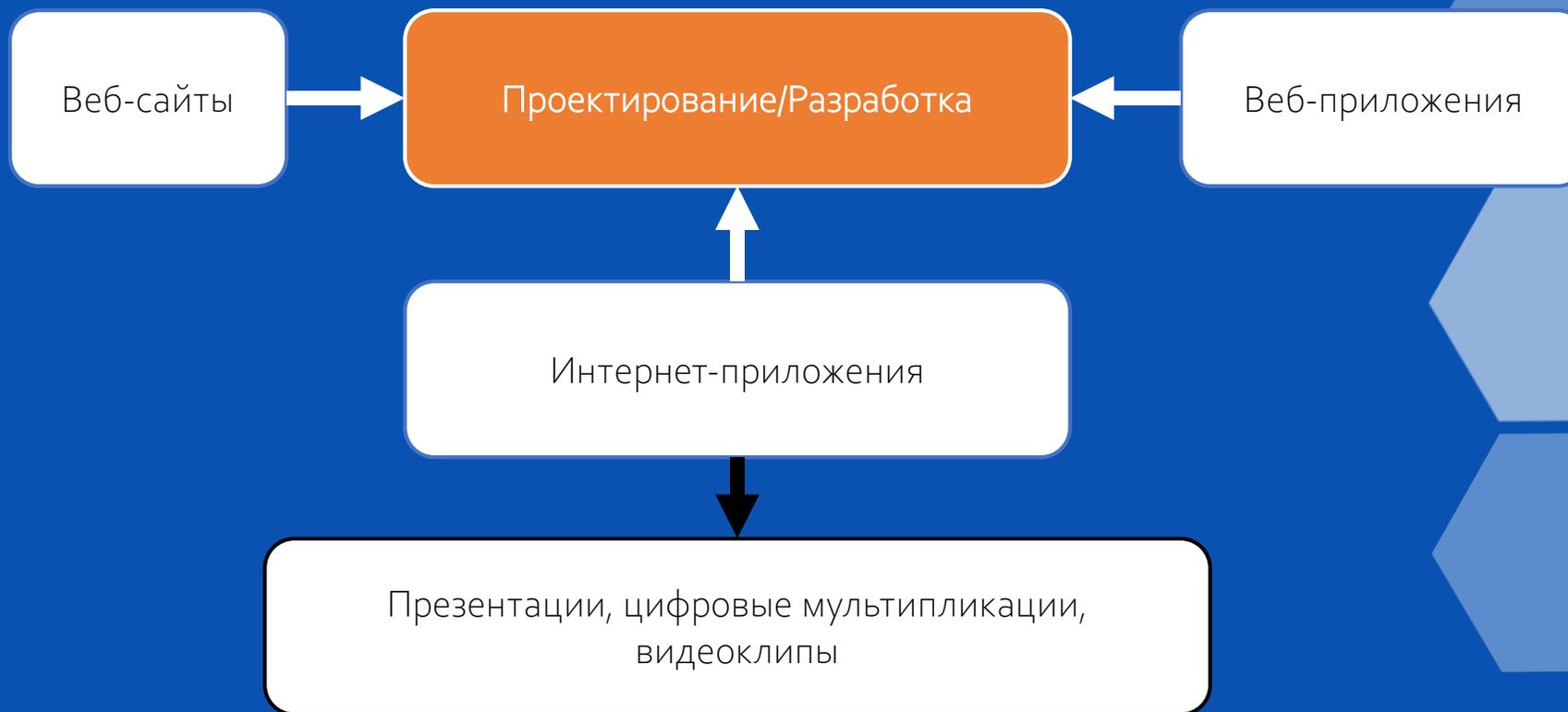
Квалификация «Разработчик веб и мультимедийных приложений»





Срок обучения
на базе 9 классов – 3 года 10 месяцев

Область профессиональной деятельности выпускника
по квалификации «Разработчик веб и мультимедийных приложений»



Стек используемых технологий

Мультимедия

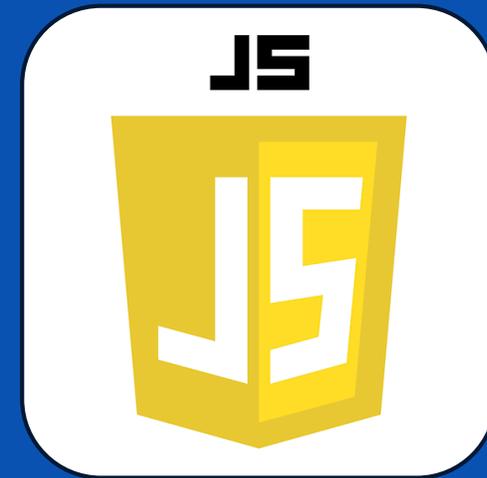
Компьютерная графика



Стек используемых технологий

FrontEnd разработка

Веб дизайн



Стек используемых технологий

BackEnd разработка



Что вы будете уметь

- Создавать удобный интерфейс приложений.
- Верстать сайты на языках HTML и CSS.
- Понимать полный цикл процесса разработки.
- Разрабатывать веб-приложения в полном цикле (фронтенд, бэкенд).
- Проектировать архитектуру веб-приложений (клиент, сервер).
- Применять ООП и паттерны проектирования на практике.



Востребованность на рынке

Backend-разработчики



Изменение числа вакансий с сентября 2022 года:

Java **↑17,72%**

PHP **↑9,55%**

Python **↑30,74%**

C++ **↑15,45%**

C# **↑2,69%**

Golang **↑13,58%**

Ruby on Rails **↑1,90%**

Источник данных: Технократия

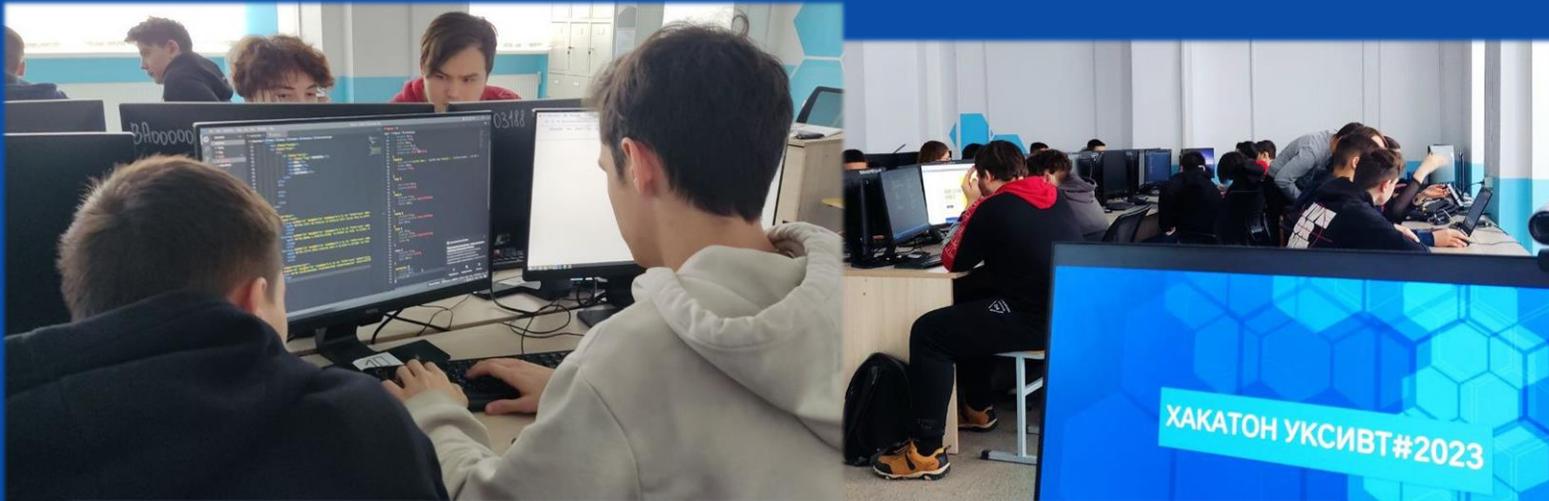
Участие в чемпионате «Профессионалы»

Наши студенты участвуют в движении чемпионата «Профессионалы» по компетенции «Веб-технологии», где показывают свое мастерство и занимают призовые места!



ВСЕРОССИЙСКОЕ
ЧЕМПИОНАТНОЕ
ДВИЖЕНИЕ
ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ
МАСТЕРСТВУ

Наши мероприятия



Хакатон
УКСИВТ#2023



Декада ПЦК
Информатики

Наши мероприятия

